

Anfängerturnier 2017 des Kreises Forchheim für Schüler und Schülerinnen

- Ausrichter:** TSV Ebermannstadt (Volksschulturnhalle, Eingang Hallenbad)
- Termin:** **Sonntag, den 24.09.2017 um 10.00 Uhr**
Anwesenheit bis spätestens 15 Minuten vor Turnierbeginn!
- Teilnahmeberechtigt:** Startberechtigt sind alle Spieler/innen mit gültiger Spielberechtigung für einen Verein im TT-Kreis Forchheim sowie eingeladene Spieler anderer Kreise, die **nach dem 31.12.2002 (Jg. 2003 und jünger) geboren** sind und **eine der folgenden Bedingungen erfüllen:**
- a) Spielberechtigung neu erhalten und bisher keinen Einsatz im Ligenspielbetrieb.
- oder**
- b) erstmaliger Einsatz im Ligenspielbetrieb in der Saison 2016/2017 und QTTR-Wert zum Stichtag 11.08.2017 **nicht größer als 875.**
- Konkurrenzen:** Einzel
- Austragungsmodus:** Jeder gegen jeden. Bei mehr als 10 Teilnehmern in einer Konkurrenz gibt es Vor- und Endrundengruppen
- Startgebühr:** 3,00 EUR
- Tischzahl:** 6 Tische
- Turnierleitung:** Manfred Vierling (FW Vereinsservice), Bernd Wohlhöfer (KJW)
- Meldungen:** Die Meldung der Teilnehmer muss spätestens bis Freitag, den 22.09.2017, 22.00 Uhr durchgeführt werden:
- schriftlich an Manfred Vierling
E-Mail: manfred.vierling@vierling.de
Bitte Geburtsjahrgang unbedingt angeben.
- Nachmeldungen sind in Ausnahmefällen bis spätestens 20 Minuten vor Turnierbeginn noch möglich, danach geht nichts mehr!
- Spielkleidung:** Die Teilnahme ist nur in ordentlicher Spielkleidung gestattet (kurze Sporthose, keine weißen T-Shirts, Sportschuhe mit heller Sohle usw.).
- Siegerehrung:** Die ersten vier Mädchen und die ersten vier Jungen erhalten Urkunden.
- Haftung:** Eine Haftung für Sachschäden oder Diebstähle ist ausgeschlossen.
- Jugendschutzbestimmungen:** Rauchen und der Konsum von Alkohol ist in der Halle und auf dem Sportgelände untersagt.
- Ergebnisse:** Die Turnierergebnisse und Teilnehmerstatistiken werden unter forchheim.bttv.de veröffentlicht.

Der ausrichtende Verein und die Kreisjugendwarte hoffen auf eine rege Teilnahme!